

МОХАМЕД ХАНИ РЕДА

Product Engineer (Инженер по разработке продуктов)

Создаю интеллектуальные программные продукты — от идеи до продакшена.

AI • Python • Flutter • Компьютерное зрение • Web • Mobile • Desktop

developeractionobject@gmail.com | +7 996 938 2354 | Томск, Россия · GitHub: github.com/Hany15 · Portfolio: hany15.github.io/Hany-Reda-Portfolio · AuraGift: auragift.web.app · LinkedIn: linkedin.com/in/hany-reda-854667417

ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЙ ПРОФИЛЬ

Product Engineer, реализующий программные продукты от первой идеи до готового к продакшену релиза — беру на себя архитектуру, backend- и frontend-разработку, интеграцию AI/ML и пользовательский опыт целиком. Свободно работаю на всём стеке (Python, Flutter, C++/C#, SQL) и на всех платформах (mobile, desktop, web, backend-сервисы), с практическим опытом запуска AI-продуктов — включая систему компьютерного зрения для медицинской визуализации и продакшен-приложение на Flutter Web. Фокус на поддерживаемом и масштабируемом коде, переводе неоднозначных требований в рабочее ПО и отношении к каждому проекту как к продукту с реальными пользователями, а не просто как к учебному упражнению.

КЛЮЧЕВЫЕ КОМПЕТЕНЦИИ

Продуктовое мышление и ответственность • Full-Stack разработка • AI/ML и компьютерное зрение • Архитектура ПО и системный дизайн • Разработка и интеграция API • Кроссплатформенные mobile и desktop приложения • UI/UX-ориентированная инженерия • Проектирование баз данных • Автоматизация • Масштабируемый, поддерживаемый код

ТЕХНИЧЕСКИЕ НАВЫКИ

Языки программирования: Python, Dart, C++, C#, SQL, JavaScript

AI / машинное обучение: PyTorch, TorchVision, OpenCV, MONAI, Albumentations, NumPy, Pandas, Scikit-Learn, Matplotlib

Разработка ПО: REST API, Backend-разработка, Frontend-разработка, Desktop и Mobile разработка, Архитектура ПО, ООП, Паттерны проектирования

Фреймворки и платформы: Flutter, Streamlit, Telegram Bot API

Базы данных: SQLite, Firebase

Инструменты: Git, GitHub, Docker, Postman, Android Studio, Visual Studio Code, Visual Studio, Figma

Разработка игр: Unity, Unreal Engine

Цифровой маркетинг: Google Ads, оптимизация кампаний, аналитика

ОПЫТ РАБОТЫ

Freelance Product Engineer | Самозанятость 2022 — настоящее время

- Проектирую и создаю полноценные программные продукты от идеи и архитектуры до релиза — для частных клиентов и малого бизнеса.
- Разрабатываю AI-приложения, интегрируя модели машинного обучения в готовые к продакшену инструменты.
- Создаю desktop-ПО и кроссплатформенные Flutter-приложения для mobile, web и desktop.
- Проектирую backend-системы и реляционные базы данных, интегрирую внутренние и сторонние REST API.
- Веду полный цикл продукта — требования, архитектура, реализация, деплой — по каждому проекту.

Software Developer | HMS Medical Equipment Company

- Спроектировал и разработал официальный сайт компании медицинского оборудования, переведя бизнес-требования в современный адаптивный веб-продукт.
- Реализовал полностью адаптивный интерфейс со стабильной производительностью на всех устройствах.
- Анализировал бизнес-требования напрямую со стейкхолдерами для определения структуры и контента сайта.
- Оптимизировал производительность страниц для более быстрой загрузки и удобства использования.

Software Engineer | Enterprise Inventory Management System

- Спроектировал и построил полноценное решение для управления складом, развёрнутое во внутренней сети компании.
- Реализовал аутентификацию и ролевые разрешения для контроля доступа администраторов и сотрудников.
- Создал админ-панель, охватывающую управление запасами и операционную отчётность.

- Спроектировал схему базы данных SQLite и сетевой уровень, связывающий рабочие станции клиентов с системой.

Android Game Developer | Independent / Google Play

- Спроектировал, разработал и опубликовал 3 Android-игры в Google Play — от концепции до релиза в сторе.
- Достиг более 5 000 суммарных загрузок среди опубликованных игр.
- Создавал и вёл рекламные кампании Google Ads для привлечения пользователей и повышения конверсии.

ИЗБРАННЫЕ ПРОЕКТЫ

Fracture Detection AI — комплексный AI-продукт для медицинской визуализации

- Построил полный AI-продукт: подготовка датасета, обучение модели, оценка, деплой и доставка пользователю.
- Обучил модель компьютерного зрения PyTorch / EfficientNet-B0, достигшую точности 90.2% при обнаружении переломов на медицинских изображениях.
- Реализовал визуальные объяснения Grad-CAM для интерпретируемости предсказаний модели конечными пользователями.
- Выпустил интерактивный дашборд на Streamlit и Telegram-бота на базе SQLite с автоматической генерацией профессиональных PDF-отчётов и многоязычным интерфейсом.

AuraGift — платформа цифровых подарков (auragift.web.app)

- Спроектировал и построил премиальную платформу цифровых подарков от концепции продукта до продакшена.
- Создал адаптивный интерфейс на базе Firebase с админ-панелью для управления цифровыми продуктами.
- Интегрировал AI-функции для улучшения интерактивного опыта дарения подарков.
- Реализовал многоязычную поддержку и участвовал в разработке маркетинговой стратегии для привлечения клиентов.

Enterprise Inventory Management System

Полнофункциональная внутренняя бизнес-система с аутентификацией, управлением ролями, операционным дашбордом, отчётностью и сетевой базой данных SQLite.

Android-игры (Google Play)

3 опубликованные игры, 5 000+ загрузок: игровые механики, оптимизация производительности, публикация в сторе и привлечение пользователей через Google Ads.

ОБРАЗОВАНИЕ

Бакалавр по направлению «Компьютерная инженерия»

Томский государственный университет систем управления и радиоэлектроники (ТУСУР) — Томск, Россия — ожидаемый выпуск: 2028 г.

Профильные дисциплины: алгоритмы, структуры данных, операционные системы, программная инженерия, искусственный интеллект, компьютерное зрение, машинное обучение, сети, базы данных.

СЕРТИФИКАТЫ И ДОСТИЖЕНИЯ

- IBM Professional Course — сертификат за достижения (Certificate of Appreciation).
- Resala Charity Organization — сертификат за достижения, менеджер по развитию медиа.
- Томский государственный университет — признание за вклад в разработку образовательной системы виртуальной реальности (VR).

ЯЗЫКИ

Арабский (родной) • Английский (свободное профессиональное владение) • Русский (средний уровень) • Немецкий (базовый)

ВОЛОНТЁРСТВО

Менеджер по развитию медиа — Resala Charity Organization

Руководил развитием цифровых медиа и планированием кампаний, координируя кросс-функциональные волонёрские команды.