

HANY REDA

Email: Developeractionobject@gmail.com

Телефон: +7 996 938 2354

ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЙ ПРОФИЛЬ

Высокомотивированный Software Engineer, Game Developer, Mobile Developer, 3D Designer и Technical Project Contributor с более чем 6-летним опытом в разработке программного обеспечения, игр, мобильных приложений и цифровых решений.

Имею практический опыт создания игровых проектов полного цикла, разработки программных продуктов, мобильных приложений, AI-инструментов, UI/UX систем, многопользовательских игровых механик, 3D-визуализации и цифрового маркетинга.

За время работы разработал и опубликовал несколько приложений и до 4 игровых проектов, включая проекты, опубликованные в Google Play.

Обладаю сочетанием технических, творческих и бизнес-навыков, что позволяет эффективно участвовать как в разработке продукта, так и в его развитии, продвижении и взаимодействии с клиентами.

Свободно владею арабским, английским и русским языками, что позволяет успешно работать в международных командах и взаимодействовать с клиентами из разных стран мира.

КЛЮЧЕВЫЕ НАВЫКИ

Языки программирования

- C++
- Python
- Dart
- Kotlin
- Java
- SQL

Разработка игр

- Unreal Engine (6+ лет)
- Unity
- Blueprints
- Gameplay Programming
- Game Architecture
- Multiplayer Systems
- Replication
- Networking
- Online Services
- Steam Integration
- Mobile Game Development
- Google Play Services
- In-App Purchases
- UI Development
- UI/UX Design
- Game Optimization
- Interactive Simulations

Разработка мобильных приложений

- Flutter
- Android Studio
- Kotlin
- Firebase
- REST API

- Google Play Publishing
- Gradle

Backend & Software Development

- FastAPI
- PostgreSQL
- Git
- Docker
- Linux
- API Integration
- Software Architecture
- Object-Oriented Programming (OOP)

Искусственный интеллект и автоматизация

- ChatGPT
- Claude
- Cursor
- Prompt Engineering
- AI-Assisted Development
- Workflow Automation
- AI Productivity Optimization

3D и визуализация

- Blender
- Unreal Engine Cinematics
- 3D Modeling
- 3D Visualization
- Architectural Visualization
- Asset Integration

Видео и графика

- Adobe Premiere Pro
- Adobe After Effects
- Adobe Photoshop
- CapCut
- Filmora

Бизнес и офисные инструменты

- Microsoft Excel (Продвинутый уровень)
 - Microsoft PowerPoint
 - Microsoft Word
 - WordPress
 - CRM Systems
 - Data Analysis
 - Documentation & Reporting
-

ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЙ ОПЫТ

Software Engineer & Game Developer

Freelance | 2019 – настоящее время

Основные обязанности

- Разработка игровых механик и игровых систем.
- Создание gameplay-логики на Unreal Engine и Unity.
- Разработка многопользовательских функций и сетевого взаимодействия.
- Создание игровых интерфейсов и UI-систем.
- Интеграция игровых ассетов, анимаций и 3D-контента.
- Разработка игровых чатов и коммуникационных систем между игроками.
- Создание систем взаимодействия игроков в онлайн-среде.
- Интеграция Google Play Services и внутриигровых покупок.
- Использование Git для командной разработки.

- Оптимизация производительности игровых проектов.
- Тестирование, отладка и поддержка игровых систем.

Достижения

- Разработал и опубликовал до 4 игровых проектов.
 - Один из проектов достиг нескольких тысяч загрузок.
 - Участвовал в полном цикле разработки: от идеи до релиза.
 - Создавал мультиплеерные игровые механики и онлайн-системы.
-

Mobile Application Developer

Freelance | 2021 – настоящее время

- Разработка мобильных приложений на Flutter.
 - Создание Android-приложений на Kotlin.
 - Интеграция Firebase и внешних API.
 - Работа с базами данных.
 - Публикация приложений в Google Play.
 - Реализация авторизации пользователей и облачной синхронизации.
-

3D Designer & Visualization Specialist

Freelance | 2020 – настоящее время

- Создание 3D-моделей.
 - Разработка игровых ассетов.
 - Создание архитектурных визуализаций.
 - Производство кинематографических роликов в Unreal Engine.
 - Создание презентационных материалов и визуального контента.
-

Digital Marketing & Social Media Specialist

Freelance | 2020 – настоящее время

- Управление Instagram-страницами интернет-магазинов.
 - Разработка маркетинговых стратегий.
 - Создание рекламных материалов.
 - Анализ аудитории и вовлеченности.
 - Работа с продвижением брендов в социальных сетях.
-

КЛЮЧЕВЫЕ ПРОЕКТЫ

Published Mobile Games

- Разработка и публикация нескольких мобильных игр.
- Интеграция систем монетизации.
- Реализация внутриигровых покупок.
- Поддержка и обновление проектов после релиза.

Google Play Projects

- Публикация приложений в Google Play.
- Работа с пользовательскими аккаунтами.
- Интеграция платежных систем.

Multiplayer Systems

- Сетевое взаимодействие игроков.
- Онлайн-коммуникация.
- Игровые чаты.
- Реализация игровых серверных систем.

HMS Business Management System

- Управление складом.
 - Управление сотрудниками.
 - Биллинг и выставление счетов.
 - Статистика и аналитика.
 - Управление пользователями и правами доступа.
-

ОБРАЗОВАНИЕ

Bachelor's Degree

Infocommunication Technologies and Communication Systems

ЯЗЫКИ

Арабский — Родной язык

Английский — Свободное владение (Fluent)

Русский — Свободное владение (Fluent)

ЛИЧНЫЕ КАЧЕСТВА

- Лидерские качества
- Работа в команде
- Отличные коммуникативные навыки
- Умение работать под высоким давлением
- Эффективная работа в условиях дедлайнов
- Быстрая обучаемость
- Ответственность
- Инициативность
- Аналитическое мышление

- Критическое мышление
 - Решение сложных задач
 - Управление временем
 - Клиентоориентированность
 - Навыки переговоров
 - Дружелюбие и позитивный настрой
 - Гибкость и адаптивность
 - Ориентация на результат
-

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

- Опыт работы с международными клиентами и командами.
 - Хорошее понимание рынков Ближнего Востока, стран Персидского залива и международной аудитории.
 - Свободное общение на арабском, английском и русском языках.
 - Опыт работы в Game Development, Software Development, AI и Digital Marketing.
 - Опыт управления проектами и взаимодействия с заказчиками.
 - Способность совмещать технические, бизнес- и творческие компетенции.
 - Уверенная работа как самостоятельно, так и в составе команды.
 - Постоянное стремление к развитию, изучению новых технологий и профессиональному росту.
-

CAREER OBJECTIVE

Стремлюсь присоединиться к международной инновационной компании, где смогу использовать свои технические знания, навыки разработки программного обеспечения, опыт создания игр, лидерские качества и владение несколькими языками для разработки высококачественных продуктов, решения сложных задач и достижения долгосрочного успеха компании.